

Guía de la comunidad

Economía, identidad, roles, facciones y conexión con ER:LC.

1. Primer acceso

Selecciona Continuar con Discord, autoriza la aplicación y elige el servidor. Nexo RP muestra solo las comunidades disponibles para tu cuenta. Vincula Roblox desde Mi cuenta y Roblox. Escribir un nombre es una declaración de rol; la verificación oficial comprueba antigüedad y pertenencia.

2. Roles automáticos

Nexo RP no asigna ni retira autoroles. Esa función queda en Discord o Nekotina, que puedes configurar directamente en el servidor. El owner conserva el control. Policía, Ejército y demás facciones se asignan aparte en Configuración del bot y solo habilitan las capacidades seleccionadas.

3. Economía e identidad

Crea tu personaje para obtener DNI y RFC ficticios. Solicita una tarjeta de débito o crédito de rol para generar una CLABE RP- de 18 dígitos. Las transferencias confirman al titular y generan recibo. Vehículos, propiedades, IVA e impuestos son reglas de juego y no representan cuentas reales.

4. Facciones y expedientes

El administrador vincula roles de Discord con facciones y limita sus capacidades. Las consultas requieren motivo y quedan en Auditoría. La información se limita al alcance de la facción.

5. Conexión ER:LC

Se necesita el paquete API comprado en ER:LC y la server-key en Conexión ER:LC. La clave se guarda cifrada. Nexo RP registra eventos y comprueba el requisito después de que un jugador entra. Esta conexión está disponible en el plan gratuito cuando la comunidad posee el paquete del juego.

6. Administración y soporte

Acceso y comandos controla visibilidad, modo Roblox y antigüedad. Roles y permisos define quién administra. Auditoría conserva eventos. En Discord usa /dashboard. Nexo RP deja de gestionar tickets propios; el soporte continúa en la comunidad y Guild Manager se configurará por separado. Al reportar una incidencia, indica hora, servidor, módulo y mensaje de error; nunca compartas tokens, server-keys ni contraseñas.

Justicia RP

Activación y permisos

Activa primero la verificación por Discord en Acceso y comandos. Después, el owner o un rol con Justicia y configuración puede habilitar Justicia RP. En cada facción se eligen por separado Arrestar ciudadanos y Emitir multas; consultar identidad no concede esos permisos. Los roles se comprueban de nuevo en cada operación. El permiso administrativo justice permite configurar y revisar, pero no emitir sanciones sin una facción autorizada, salvo el owner.

Arrestos y condenas

Selecciona ciudadano, entre 1 y 3650 días RP y motivo de 8 a 500 caracteres. Solo puede existir un arresto activo por ciudadano y comunidad. Por defecto, un día RP equivale a 60 segundos reales; la administración puede usar de 1 a 86400 segundos. Cada condena conserva su equivalencia y vencimiento original aunque la configuración cambie. Se libera automáticamente al vencer, incluso tras reiniciar Nexo. La liberación anticipada exige permiso y motivo y conserva el historial.

Multas y pago

Las multas se emiten pendientes y no cobran automáticamente. El ciudadano revisa sus multas y paga solo las propias con saldo suficiente. El importe pasa íntegro a tesorería en una transacción sin impuestos extra. Los reintentos no duplican el cargo. Solo se anulan multas pendientes, con permiso y motivo; no hay reembolsos de multas pagadas.

Suspensión y ER:LC

Desactivar la verificación suspende nuevas actuaciones de facciones, pero conserva datos, configuración, condenas y deudas. Las multas propias siguen pudiéndose pagar. Con Roblox verificado, Nexo detecta al preso mediante la API de ER:LC y lo expulsa automáticamente mientras la condena siga activa. El sondeo se adelanta solo cuando hay presos vinculados y lo permiten los límites de la API. Varios presos se atienden en cola, con comandos secuenciales y revalidación de cada condena. Nunca usa bans ni reinicia condenas. Hay latencia de sondeo y límites; no impide la entrada previa. Una caída de API no pausa el reloj. Al recuperarse, los presos ausentes pasan a monitoreo sin fingir una expulsión. Retirar el bot del servidor detiene ER:LC y cancela la cola, conservando datos. Reañadirlo exige membresía válida y conexión disponible.

Comandos y consulta

/justicia arrestar, /justicia multar, /justicia liberar y /justicia anular-multa utilizan los mismos permisos que la web. /prision y /multas consultan únicamente lo propio; /pagar-multa recibe el ID de una multa propia pendiente. Los expedientes incluyen Justicia solo si la facción tiene las capacidades correspondientes. Toda actuación queda auditada, sin exponer saldos, CLABEs ni secretos.

Alcance de esta versión

Validación local del 12 de octubre de 2026: 222/222 pruebas Node aprobadas tras retirar los tickets propios. Sus comandos se retiran al recibir Discord Ready incluso con REGISTER_COMMANDS=false; la disponibilidad remota se comprueba después del despliegue. Justicia conserva su comportamiento y arquitectura. La validación histórica de enforcement del 16 de septiembre fue 218/218. La publicación autorizada sigue GitHub, GitHub Actions y Hostinger, con las pruebas de despliegue en Linux dentro del workflow y las comprobaciones posteriores del servicio. La integración con proveedores requiere además prueba manual con Discord, OAuth oficial de Roblox y ER:LC real. Esta versión no incluye juicios, apelaciones, cárcel física, órdenes, confiscaciones ni intereses. Guía web: <https://nexorpbót.com/guide.html>; comandos: <https://nexorpbót.com/commands.html>.